

RENN SETUP

KOMPLETT ANSICHT DER RENN EINSTELLUNGEN.

SLOTRASER - RENN SETUP
?
X

RENNINFOS

SlotRaser Super Cup	NAME DES RENNENS
Dig 124 / ANALOG 2 SPUREN	ZUSATZ
GT KLASSIK	RENN SERIE
MECKLENBURG VORPOMMERN	ORT DES RENNENS

SERIENRENNEN

TRAINING

35 MIN. PAUSE ZW. GRUPPENWECHSEL

QUALI

40 PAUSE VOR DER QUALI

44 MIN. PAUSE ZW. GRUPPENWECHSEL

RACE

60 PAUSE VOR DEM RENNEN

60 MIN. PAUSE ZW. GRUPPENWECHSEL

RENNENDE

WENN SIEGER IM ZIEL IST

ALLE FAHREN ZU ENDE

RENNMODUS

RUNDEN

RENNZEIT IN MIN.

TRAINING

FREIES TRAINING (OHNE ZEIT- UND RUNDEN LIMIT)

TRAINING NACH ZEIT

TRAINING BIS MIN / RUNDEN

QUALIFYING

ERSTE RUNDE EINFAHREN, ZWEITE RUNDE ZÄHLT

QUALIFIKATION NACH ANZAHL RUNDEN RUNDEN

QUALIFIKATION NACH ZEIT MIN

AKTION WENN TANK LEER

STRAFTANKEN AKTIVIEREN

TOP SPEED BEI TANK LEER

SEK. STRAFTANK DAUER

TANKMODUS

TANKEN AUSGESCHALTET

SLOTRASER TANKEN STANDARD (ANALOG + DIGITAL)

SLOTRASER TANKEN REAL MODE (ANALOG + DIGITAL)

CARRERA DIGITAL 132 / 124

SCHADENS SIMULATION

BREMSE

MOTOR

REIFEN

SERVICE

SCHADENHÄUFIGKEIT

WENIG

MITTEL

VIEL

SCHADENS SIMULATION

BREMSE

MOTOR

REIFEN

SERVICE

SCHADENHÄUFIGKEIT

WENIG

MITTEL

VIEL

SPONSOREN LOGO KLEIN

SPONSOREN LOGO GROSS

RENN SETUP

- 1.) **SCHADENS SIMULATION**
ACHTEN SIE DARAUFG, BEI ANALOGEN ODER DIGITAL/ANALOGEN FAHRTEN, DEN SCHADEN ZU DEAKTIVIEREN.
- 2.) **SPONSOREN LOGO KLEIN / GROSS**
KLICKEN SIE MIT DER RECHTEN MAUSTASTE AUF DIE GRAFIKEN, UM EIGENE LOGOS ODER GRAFIKEN EINZUSETZEN. DIE GRAFIKEN WERDEN AM ENDE EINES RENNENS ANGEZEIGT.
- 3.) **RENNINFOS**
DIE ANGABEN BEI RENNINFOS WERDEN MIT DEN RENNERGEBNISSEN GESPEICHERT UND WERDEN UNTER ANDEREM BEI DER STATISTIK ANGEZEIGT UND AUSGEDRUCKT.
- 4.) **SERIENRENNEN**
WERTE BIS 30 WERDEN ALS MINUTEN GEWERTET. WERTE ÜBER 30 WERDEN ALS SEKUNDEN GEWERTET.
- 5.) **RENNENDE**
WENN SIEGER IM ZIEL IST, WIRD DAS RENNEN SOFORT BEENDET. (F1 MODUS).
BEI „ALLE FAHREN ZUENDE“ MUSS JEDER FAHRER NACH DER ZIELEINFAHRT DES ERSTPLAZIERTEN NOCH EINMAL DURCH DAS ZIEL FAHREN.
- 6.) **TANKEN AUSGESCHALTET**
SLOTRASER TANK VERBRAUCHS KURVEN UND CARRERA DIGITAL TANKEN WERDEN NICHT BERÜCKSICHTIGT.
- 7.) **SLOTRASER TANKEN STANDARD (DIGITAL + ANALOG)**
DER BENZIN VERBRAUCH SOWIE DIE TANK KAPAZITÄT IST FÜR ALLE FAHRZEUGE IDENTISCH. JE NACH DEM WIE DIE KURVE EINGESTELLT IST, WIRD DER VERBRAUCH MIT ZUNEHMENDER GESCHWINDIGKEIT HÖHER.
- 8.) **SLOTRASER TANKEN REAL MODE (DIGITAL + ANALOG)**
DIE TANK KAPAZITÄT UND DER BENZIN VERBRAUCH KANN FÜR JEDES FAHRZEUG EINZELN EINGESTELLT WERDEN. EINE FEHLENDE EINSTELLUNG WIRD DURCH DIE STANDARD EINSTELLUNG ERSETZT. IN DER FAHRZEUG DATENBANK KANN DAS TANK VOLUMEN UND DER SPRIT VERBRAUCH EINGESTELLT WERDEN. JE NACH DEM WIE DIE KURVE EINGESTELLT IST, WIRD DER VERBRAUCH MIT ZUNEHMENDER GESCHWINDIGKEIT HÖHER.
- 9.) **CARRERA DIGITAL 132 / 124**
DER BENZIN VERBRAUCH UND DAS TANK VOLUMEN WIRD KPL. VON DER CONTROL UNIT GESTEUERT. SIE HABEN IN DIESEM MODUS DIE MÖGLICHKEIT STRAFTANKEN EINZUSTELLEN. SLOTRASER ZÄHLT BEI LEEREM TANK TROTZDEM DIE RUNDE. WENN STRAFTANKEN AUSGESTELLT IST, WERDEN BEI EINEM LEEREM TANK KEINE RUNDEN MEHR GEZÄHLT. DIESE FUNKTION GEHT NICHT MIT DER BLACK BOX UND ANGESCHLOSSENEM RUNDENZÄHLER.