

# ALLGEMEINES SETUP / EINSTELLUNGEN

## ALLGEMEIN

ANZEIGE	AUFLÖSUNG BEI START	:	FREI SKALIERT 1280 x 1024 1400 x 1050 1920 * 1440	Slotraser autom. an die Auflösung anpassen oder mit einer vorgegebener Auflösung starten.
STARTAMPEL	RENNBAHN	:	CAR D132/124	
	AMPEL START	:	RENNBAHN MANUEL AUTOMATISCH	Bei Carrera Dig. ist die Startampel synchron mit der CU. Sie müssen die START o. ESC Taste an der CU drücken. Bei manuell starten Sie mit ENTER oder keine Startampel - mit ESCape.
	RENNMODUS	:	EINZEL SERIE EINZEL + SERIE	Ampel nach Wechsel im Serienrennen anzeigen oder nicht.
	TRAINING	:	JA, NEIN	Wahl der Ampelanzeige.
	QUALI	:	JA, NEIN	Wahl der Ampelanzeige.
	RENNEN	:	JA, NEIN	Wahl der Ampelanzeige.

# ALLGEMEINES SETUP / EINSTELLUNGEN

## ALLGEMEINES

SCHADEN	BREMSE-SPEED	:	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12
	BREMSE-BREMSE	:	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12
	BREMSE-PIT TIME	:	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12
	MOTOR-SPEED	:	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12
	MOTOR-BREMSE	:	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12
	MOTOR- PIT TIME	:	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12
	REIFEN-SPEED	:	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12
	REIFEN-BREMSE	:	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12
	REIFEN- PIT TIME	:	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12
	SERVICE-SPEED	:	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12
	SERVICE-BREMSE	:	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12
	SERVICE- PIT TIME	:	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12

SPEED WERTE : 1 = LANGSAM, 12 AM SCHNELLSTEN  
 BREMS WERTE : 1 = HARTE BREMSE, 12 WEICHE BREMSE  
 PIT-TIME WERT : WERT = SEKUNDEN DIE IN DER BOX GEWARTET  
 WERDEN MÜSSEN.

SYSTEM	BEENDEN ABFRAGE	:	JA, NEIN	Code bei Ende von SlotRaser.
	CODE BEI START	:	JA, NEIN	Code bei Start von SlotRaser.
	CODE BEI CONFIG	:	JA, NEIN	Setuo durch Code schützen.
	SICH.RD.ZEIT	:	OFF, 1000, 2000, 3000, 5000, 7000, 10000 15000, 20000, 25000, 30000, 45000, 60000	

Die Sicherheitsrundenzeiten werden in Millisekunden angegeben. Wählen Sie einen Wert aus, der für Sie in Frage kommen kann.

ZEITMESSUNG	:	DIGITAL ANALOG DIG + ANALOG
-------------	---	-----------------------------------

Stellen Sie hier ein, wenn Sie für analoge und digitale Systeme gleichzeitig die Fahrzeiten dargestellt haben wollen. Bei Analog werden die Spurfarben im RBS angezeigt. Die analogen Fahrer können frei positioniert werden.

AUTO CU SUCHE	:	JA, NEIN
---------------	---	----------

SlotRaser versucht so lange automatisch eine CU zu finden, bis er eine gefunden hat. Bei den ersten 3 x erscheint ein entsprechendes Fenster mit Fortschrittsanzeige. Wenn Sie analog fahren, stellen Sie den Wert auf NEIN.

STRECKENLÄNGE IN M.	:	16.00
---------------------	---	-------

Dieser Wert kann frei eingegeben werden.

SCALE	:	1:24, 1:28, 1:32, 1:40, 1:43, 1:60
-------	---	------------------------------------

Der Maßstab wird zur Berechnung der Fahrzeug Geschwindigkeit benötigt.

# ALLGEMEINES SETUP / EINSTELLUNGEN

## ALLGEMEINES

STRAFEN	STRAFE	:	ZEIT RUNDE STOP & GO
	WERT	:	1, 3, 5, 10, 15, 20
	SHORTCUT	:	1234567890 QWERTZUIOP

Diese Werte beziehen sich nur auf die Strafvergabe mittels Shortcuts/Kurztasten. Es kann nur eine Strafe dafür eingestellt werden. Andere Strafen müssen aus der Rennleiterfunktion heraus gesetzt werden.

Die Werte von 1-20 stellen je nach Strafart Sekunden oder Runden dar.

Bei Shortcut legen Sie fest, ob Strafen über Zahlentasten oder Buchstabentasten ausgerufen werden sollen.

ZEITSTRAFE	:	1, 2, 3, 5, 10, 20
RUNDENSTRAFE	:	1, 2, 3, 4, 5
STOP & GO	:	1, 2, 3, 5, 10, 20

Stellen Sie hier die Basis Werte für die versch. Strafen ein, die im Rennleitermodus festgelegt werden können. Die Werte bei Zeitstrafe und Stop & Go werden in Sekunden und bei Rundenstrafe in Runden übergeben.

KIDS TIME	MAX.STD.P.TAG	:	1, 2, 3, 4, 5, 6, 9, 12, 18, 22, XX:XX
-----------	---------------	---	--

Legen Sie die max. Zeit an Stunden fest, die mit der Zeitmessung gefahren werden darf. XX:XX steht für unendlich.

AB UHRZEIT	:	01:00, 03:00, 05:00, 07:00, 09:00, 11:00 13:00, 15:00, 17:00, 19:00, 21:00, 23:00 XX:XX
------------	---	---

Legen Sie fest, ab wann die Zeitmessung benutzt werden darf.

BIS UHRZEIT	:	02:00, 04:00, 06:00, 08:00, 10:00, 12:00 14:00, 16:00, 18:00, 20:00, 22:00, 23:59 XX:XX
-------------	---	---

Legen Sie fest, bis wann die Zeitmessung benutzt werden darf.

# ALLGEMEINES SETUP / EINSTELLUNGEN

## ALLGEMEINES

KAMERA      REGLER ID                               :      1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8

Voreinstellung des Reglers bei Fahrt über die Kamera. Diese Einstellung betrifft Fenstermodus wie auch den Vollbild Modus. Die Regler ID kann nachträglich im Kamera Modus verändert werden.

TANKEN      SR TANKEN FAKTOR                       :      WERT ZWISCHEN 0,10 - 99

Je höher der Wert ist umso langsamer ist der Spritverbrauch. Je kleiner der Wert um so schneller ist der Spritverbrauch. Der grundsätzliche Spritverbrauch durch die Verbrauchskurve bleibt davon unberührt.

TANK VOLUMEN                                 :      WERT ZWISCHEN 1 - 999

Dieser Wert wird nur bei SR Standard Tanken berücksichtigt und wird für alle Fahrzeuge genommen.

AUFTANKEN RATE                               :      WERT ZWISCHEN 0,10 - 15

Hier wird die Geschwindigkeit eingestellt wie schnell aufgetankt werden soll.

# ANALOGES SETUP / EINSTELLUNGEN

## ANALOG

FRÜHSTART FRÜHSTART AKTIVIEREN : JA, NEIN

S&G SETZEN : AUTOMATISCH,  
MANUELL

Stellen Sie AUTOMATISCH ein, wenn SlotRaser automatisch bei einem Frühstart sofort eine Strafe aussprechen soll.

STOP & GO WANN : SOFORT  
BEI S/Z

Bei SOFORT wird der STROM für die Dauer der Strafe sofort abgeschaltet, bei S/Z erst an der Start/Ziel Linie. Dies gilt auch für manuell ausgesprochene Strafen.

STROM AMPELPHASE : JA, NEIN

Bei NEIN ist kein Frühstart während der Startampel Phase möglich.

RENNENDE : JA, NEIN

Bei NEIN wird der Strom sofort nach Rennende abgeschaltet.

STROM AN BEI : RBS LADEN - STROM sofort an.  
RENNAKTION - STROM erst bei  
Rennen angeschaltet.

GRUPPENWECHSEL : JA, NEIN  
STROM an oder aus  
beim Gruppenwechsel.

L. 5 SEK. : JA, NEIN  
STROM an oder aus in  
den letzten 5 Sek. beim  
Gruppenwechsel.  
Frühstart dann möglich.

ENDE IM LAUF : JA, NEIN  
STROM an oder aus  
wenn ein Lauf beim  
Serienrennen zu Ende  
ist.

ALLGEMEINES CARRERA CU SYNC : JA, NEIN

Wenn Analog und Digital gleichzeitig gefahren und die CU ausgeschaltet wird oder sich in einer Chaosphase befindet, wird automatisch der Strom der Analog Schiene ausgeschaltet. Bei Anschalten der CU oder Ende der CU Chaosphase wird automatisch der STROM an der analogen Schiene wieder angeschaltet.

USB SCHIENE SCHIENE TYP : SR2USB NO.99102, SR4USB NO.99104  
SR6USB NO.99106, SR8USB NO.99108

Tragen Sie hier ein, welchen Schienentyp Sie verbaut haben. Entsprechende Einstellungen werden je nach Schiene freigegeben.

## ANALOGES SETUP / EINSTELLUNGEN

### ANALOG

SPURFARBEN	SPUR1	:	GRÜN, ROT, WEIß, GELB, DUNKELBLAU, BRAUN, PINK, HELLBLAU, GRAU
	SPUR2	:	GRÜN, ROT, WEIß, GELB, DUNKELBLAU, BRAUN, PINK, HELLBLAU, GRAU
	SPUR3	:	GRÜN, ROT, WEIß, GELB, DUNKELBLAU, BRAUN, PINK, HELLBLAU, GRAU
	SPUR4	:	GRÜN, ROT, WEIß, GELB, DUNKELBLAU, BRAUN, PINK, HELLBLAU, GRAU
	SPUR5	:	GRÜN, ROT, WEIß, GELB, DUNKELBLAU, BRAUN, PINK, HELLBLAU, GRAU
	SPUR6	:	GRÜN, ROT, WEIß, GELB, DUNKELBLAU, BRAUN, PINK, HELLBLAU, GRAU
	SPUR7	:	GRÜN, ROT, WEIß, GELB, DUNKELBLAU, BRAUN, PINK, HELLBLAU, GRAU
	SPUR8	:	GRÜN, ROT, WEIß, GELB, DUNKELBLAU, BRAUN, PINK, HELLBLAU, GRAU

Legen Sie die Farbe für jede Spur fest.

Vermeiden Sie eine gleiche Farbe für 2 oder mehr Spuren.

Bei weniger als 8 Spuren benutzen Sie gut auseinander zuhaltende Farben pro Spur.

Unabhängig vom verwendeten Schientyp werden immer alle 8 Spuren im Setup angezeigt.

# CARRERA DIG 132/124 SETUP / EINSTELLUNGEN

## CARRERA DIGITAL 132/124

TECHNISCHES SPEED LIMITER : JA, NEIN

Bauen Sie in Ihre Strecke eine PSAU ein, um beim Überfahren der PSAU die Geschwindigkeit eines Fahrzeuges zu regulieren. Bauen Sie die PSAU an einer Stelle ein, wo das Fahrzeug keine Höchstgeschwindigkeit fährt oder nicht direkt hinter einer Kurve.  
Beim Überfahren einer weiteren PSAU wird die voreingestellte Geschwindigkeit wieder hergestellt.

LIMIT SPEED : 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15

Die Geschwindigkeit von 3 = LANGSAM bis 15 = SCHNELLSTE wird an das Fahrzeug nach Überfahren der PSAU übergeben. Alle anderen Werte sind Zwischenwerte. Empfohlen wird 6.

Eine zu langsame Geschwindigkeit kann ein Stehen bleiben auf der Weiche zur Folge haben, oder beim Fahren auf die TANK PSAU und zu spätem Loslassen des Gasgebers bei aktiviertem Straftanken einen Abbruch des Tankens nach sich ziehen.

CU SPECS TIME OUT POWER OFF : 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10

Legen Sie hier fest nach wie vielen Intervallen SlotRaser automatisch in den Pause Modus geht, wenn die CU ausgeschaltet wird oder ausfällt.

Der Pause Modus tritt nur bei Training, Quali oder Rennen auf. Alle anderen Funktionen sind davon nicht betroffen.

## FÜR ALLE SETUPS IDENTISCH :

BEENDEN ENDE : ENDE  
SPEICHERN UND ENDE

Wenn ENDE eingestellt ist, werden die gemachten Änderungen nur für die aktuelle Sitzung gültig. Nach einem Neustart von SlotRaser sind die gemachten Einstellungen gelöscht.

Bei SPEICHERN UND ENDE werden die Änderungen gespeichert und stehen nach einem Neustart von SlotRaser zur Verfügung.